

# HipHop mit Spiegel-Chips

KREATIVE HOLZSPIELE & AKTIVLERN-MATTEN



**holzART-Leipzig**  
UG (HAFTUNGSBESCHRÄNKT)

## Vorbereitung:

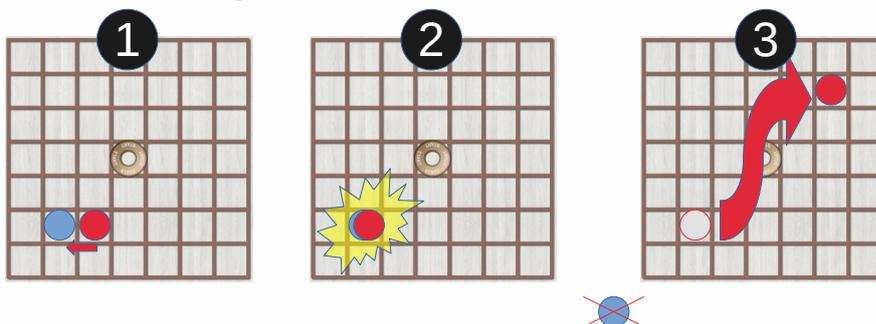
- Spielfigur in die Mitte stellen
- 2 Spielsteine pro Mitspielenden bzw. Spielseite auf die dafür vorgesehene Ablage legen
- 2 Spiegel-Chips pro Mitspielenden bzw. Spielseite an die Seite legen

## Spielverlauf:

- Gewürfelt wird stets mit beiden Würfeln; der jüngste Mitspielende fängt an.
- Zeigen die Würfel unterschiedliche Werte, zählt nur der größere Würfel. Dabei wird je nach dem, ob dieser eine gerade oder eine ungerade Zahl zeigt, immer nur um EIN Feld in die jeweils angezeigte Richtung gezogen (siehe Pfeile am Spielfeldrand).
- Zeigen beide Würfel dieselbe Zahl (Pasch), so wird entsprechend der Wertigkeit der Pasch-Zahlen (gerade oder ungerade) die Spielfigur um EIN Feld in die jeweils angegebene Richtung gesetzt; zusätzlich wird die Figur um ein Feld nach rechts oder links versetzt.
- Danach werden die Würfel weitergegeben und der nächste Mitspielende am Zug (es gibt kein Aussetzen o.ä.)

## Verwendung der Spiegel-Chips:

- Jeder Mitspielende hat 2 Spiegel-Chips, die jeweils 1x während einer Runde vor dem Würfeln eingesetzt werden können.
- Kommt die Spielfigur durch das Setzen des erwürfelten Wertes auf den Spiegel-Chip, so muss die Figur auf das Feld, das dem Feld mit dem Spiegel-Chip spiegelbildlich entspricht, gesetzt werden.
- Der dafür verwendete Spiegel-Chip wird aus dem Feld genommen und darf nicht mehr eingesetzt werden.



## Ziel des Spiels:

- Eine Runde ist beendet, wenn die Figur auf einer Seite herausgesetzt wird; dieser Spieler bzw. Spielseite muss einen Spielstein abgeben.
- Die Spielfigur wird wieder in die Mitte gesetzt und eine neue Runde beginnt. Beachte: Bereits eingelöste Spiegel-Chips dürfen nicht mehr eingesetzt werden.
- Verloren hat, wer als erster keine Spielsteine mehr hat.