



Merk's Dir!

Vorbereitung:

Die Karten mischen und als Stapel verdeckt zusammen mit dem Steckbrett und den Figuren zwischen den beiden Spieler:innen platzieren.

Spielablauf:

- Spieler:in 1 zieht die oberste Karte und legt diese offen vor sich hin. Spieler:in 2 würfelt 1x.
- Würfelt Spieler:in 2 keine 1 oder 6, zieht Spieler:in 1 die nächste Karte und legt diese offen vor sich hin usw.
- Würfelt Spieler:in 2 eine 1 oder eine 6, wird die zuletzt gezogene Karte umgedreht, so dass nur die neutrale Rückseite zu sehen ist.
 - Spieler:in 1 muss nun versuchen, die Figuren entsprechend der auf der Karte angezeigten Reihenfolge im Steckbrett zu platzieren.
 - Sobald dies geschehen ist, wird die Karte wieder umgedreht und kontrolliert, ob Spieler:in 1 die Figuren richtig gesetzt hat.
 - Ist dies der Fall, erhält er die Karte.
 - Andernfalls geht die Karte zurück ins Spiel und wird unter den Kartenstapel gemischt (alternativ erhält sie Spieler:in 2).
- Anschließend werden die Figuren wieder aus dem Steckbrett genommen.
- Nach jedem Figuren-Setzen wird getauscht, d.h.
 - wer zuvor die Karten gezogen hat, würfelt und
 - wer zuvor gewürfelt hat, zieht die Karten und muss versuchen, wenn der:die andere eine 1 oder 6 würfelt, die angezeigte Kombination zu stecken.

Ziel des Spiels:

Gewonnen hat, wer zum Schluss die meisten Karten hat.