



Pyramide Eroberer

Spielstart und -verlauf:

Jede:r Mitspieler:in stellt zunächst seine:ihre Figur ins Startfeld außerhalb der Pyramide und legt seinen:ihren Holzpfeil ins Feld daneben, so dass dieser nach rechts zeigt.

Am Anfang darf jeweils 3x gewürfelt werden. Sobald eine 6 gewürfelt wird, kann die eigene Spielfigur an die Ecke gesetzt und noch einmal gewürfelt werden.

Im weiteren Spielverlauf wird dann wie üblich reihum gewürfelt und gezogen. Zu Beginn ziehen alle Figuren rechts herum (im Uhrzeigersinn).

Gewonnen hat, wer als Erste:r das Ziel – die Pyramidenspitze – erreicht.

Die Felder:

Nächste Stufe

Erklimme die nächste Stufe der Pyramide!

Richtungswechsel

Drehe den Pfeil nach links und laufe mit deiner Figur nach links weiter!

Eine Runde aussetzen

...oder Varianten für noch mehr Spannung:

a) Wer mit seiner Figur auf dieses Feld kommt, muss ganz zurück an den Anfang gehen.

b) Wer mit seiner Figur auf dieses Feld kommt, darf diese mit einer gegnerischen Figur, die bereits näher am Ziel ist, tauschen.

