



Treppenlauf

- Jede:r Spieler:in stellt seine:ihre Spielfigur unten vor der Pyramide auf.
- Alle Spielenden dürfen 1x mit dem Zahlenwürfel würfeln, wer die höchste Zahl würfelt, fängt an.
- Ziel ist es, von einer Seite über die Pyramidenspitze zur anderen Seite zu kommen.
- Je nach Spielvariante wird nun mit dem Zahlen- oder Zahlen- und dem Vorzeichenwürfel gewürfelt und das Ergebnis entsprechend gesetzt.
- Sollte eine Würfelvariante nicht umsetzbar sein, dann zählt dieser Wurf als Aussetzen und der:die nächste Spieler:in ist an der Reihe.
- Wer zuerst von einer Seite zur anderen Seite gekommen ist, hat das Spiel gewonnen.
- Man kann verschiedene Varianten spielen:
 - > + vorwärts laufen | – rückwärts laufen
 - > + hoch laufen | – herunter laufen
Bei dieser Variante muss man ab der Pyramidenspitze umdenken, denn hier ändert sich logischerweise die Richtung!
 - > ohne Vorzeichenwürfel: der letzte Zug muss passen (nicht übers Spielfeld hinausgehen, wer auf der vorletzten Stufe steht, braucht eine 2 zum Gewinnen etc.)
 - > mit „Rauswerfen“ – die Figuren werden nur in die gekennzeichneten Felder gesetzt, und wenn ein Feld bereits mit einer gegnerischen Figur besetzt ist, so muss ebendiese Figur wieder ganz unten anfangen
 - > oder etwas ganz anderes... Eurer Fantasie sind keine Grenzen gesetzt!