



## Wackellauf

### Vorbereitung:

Den Wackelgalgen in der Mitte der Matte aufstellen und die Holzklötzchen so aufteilen, dass jede:r Spieler:in die gleiche Anzahl davon hat.

### Spielablauf:

Zunächst darf jede:r einmal würfeln. Wer die höchste Zahl erwürfelt, eröffnet das Spiel. Es wird reihum gewürfelt und eine der im Spiel befindlichen Spielfiguren um die auf dem Würfel angezeigte Zahl Felder im Uhrzeigersinn versetzt.

Bei 6 darf eine weitere Spielfigur in eines der beiden grünen Felder auf die Matte gestellt werden. Dann darf noch einmal gewürfelt und die Figur um die angezeigte Anzahl Felder im Uhrzeigersinn weiter gesetzt werden.

Kommt eine Figur auf den roten Kreis, so muss diese Figur aus dem Spiel genommen werden.

Wer auf das braun unterlegte Feld gelangt, darf einem/einer beliebigen Mitspieler:in eines der eigenen Klötzchen abgeben.

Gelangt eine Spielfigur auf ein Viereck-Feld, muss der:die Spieler:in eines seiner:ihrer Klötzchen auf den Galgen legen.

Sollten beim Auflegen alle bereits auf dem Galgen liegenden Klötzchen herunterfallen, so muss der:die Spieler:in ALLE diese Steine an sich nehmen.

### Ziel des Spiels:

Gewonnen hat, wer als erste:r keine Spielsteine mehr hat.